

Mobile und Print

Drucken, PDF's und Outputmanagement

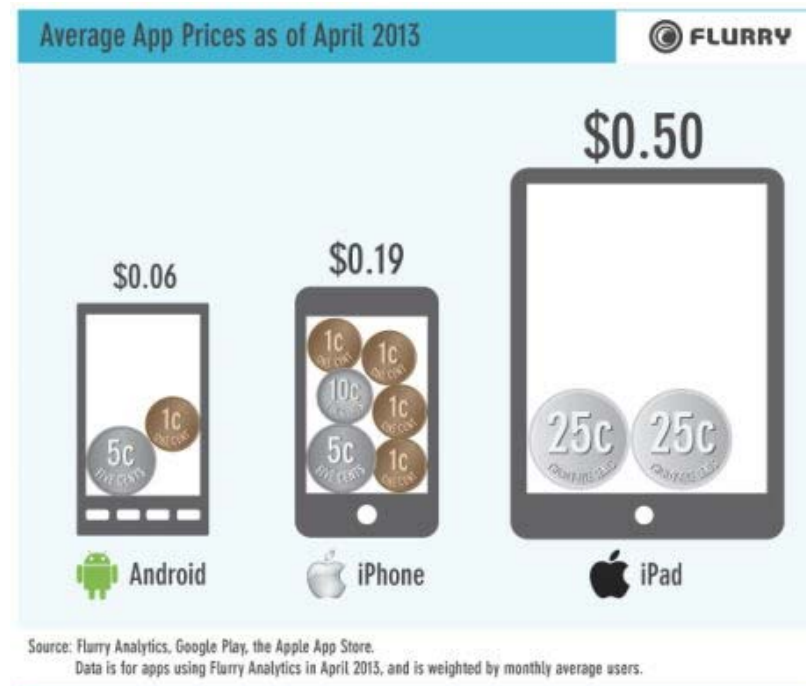
Übersicht

- Entwicklung des Mobilen Marktes
- Mobil und Desktop ... die Kombination
- Line of Business und Mobilität
- Papier und Digital (AR)
 - Junaio
 - Adobe DSP
- Formulare (PDF und HTML5)

Der Mobile User

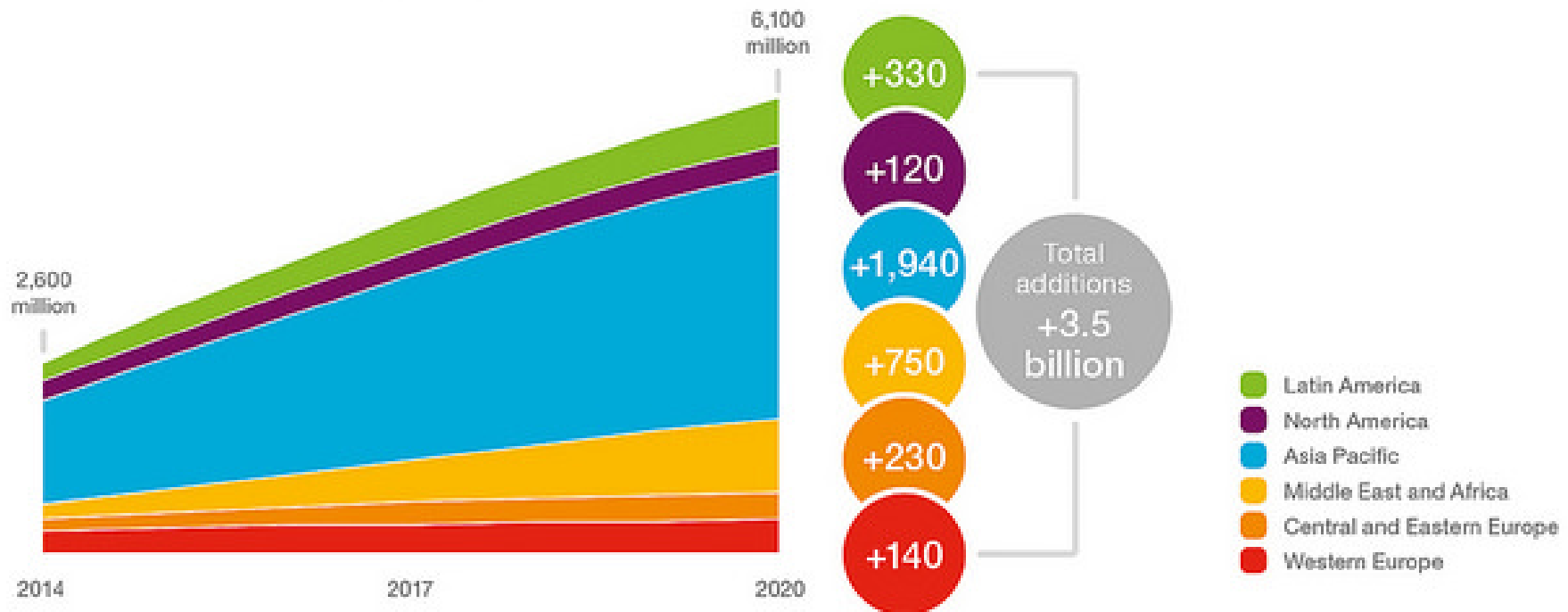
- App Nutzung
 - 3 Lieblings – Apps
- Smartphone u. Tablet
- Entwicklung bisher und wo könnte es hingehen

Der iOS - User gibt im Durchschnitt 19 Cent pro App aus



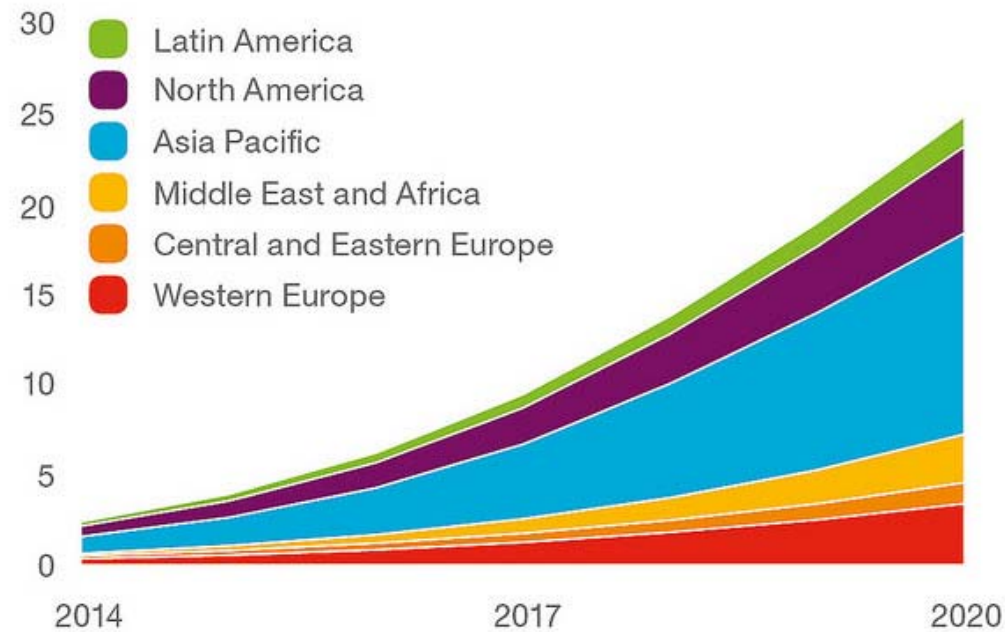
Aus dem „Mobility Report“ 2015 – Mobile Geräte bis 2020

Smartphone subscriptions per region 2014–2020

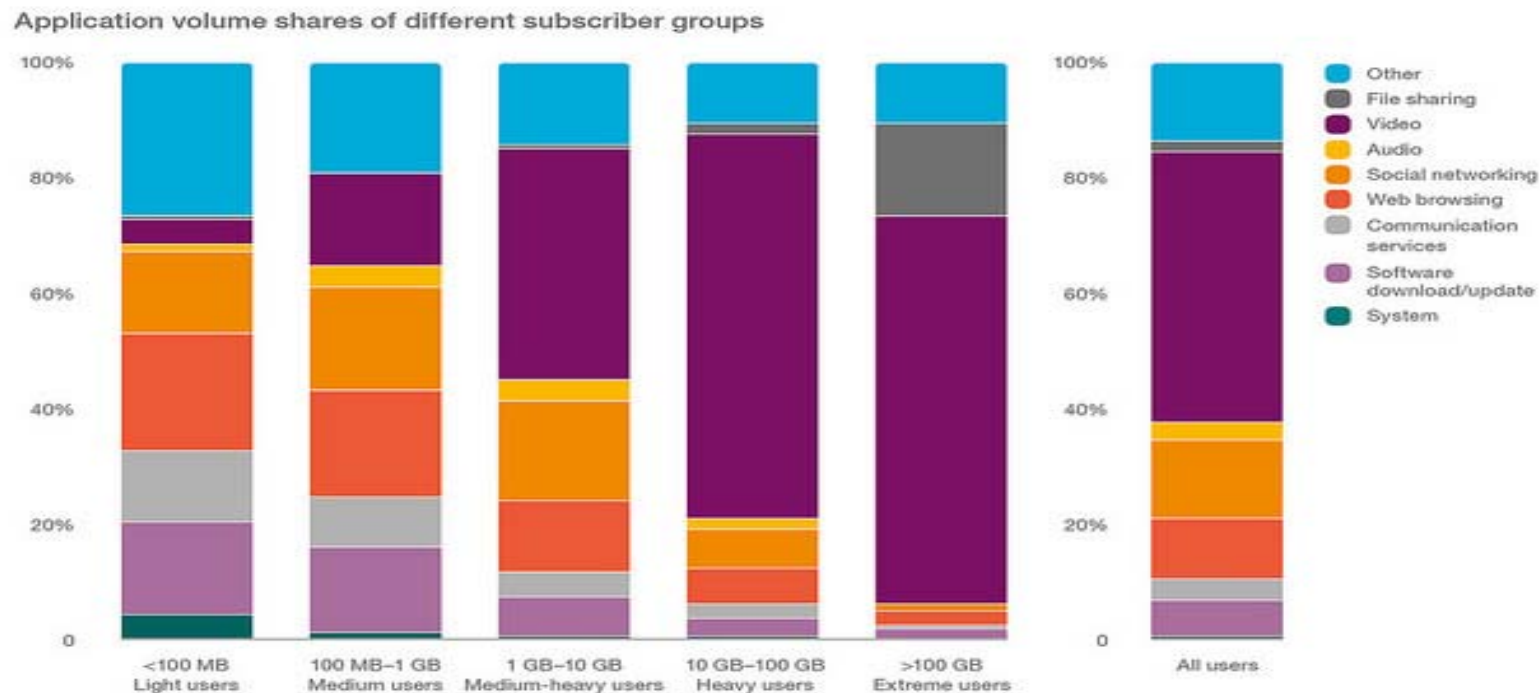


Das Datenvolumen bis zum Jahr 2020

Smartphone data traffic per region
(monthly ExaBytes)



Treiber dieser Entwicklungen sind die intensive Nutzung von Video und File Sharing, jedoch unterscheiden sich hier die Nutzer sehr stark je nach ihrem Nutzungsverhalten, das sich vom „Light User“ bis zum „Extreme User“ sehr deutlich unterscheidet. So nutzt ein „Heavy User“ Video rund eine Stunde pro Tag, was dem Zwanzigfachen eines Durchschnittsnutzers entspricht.



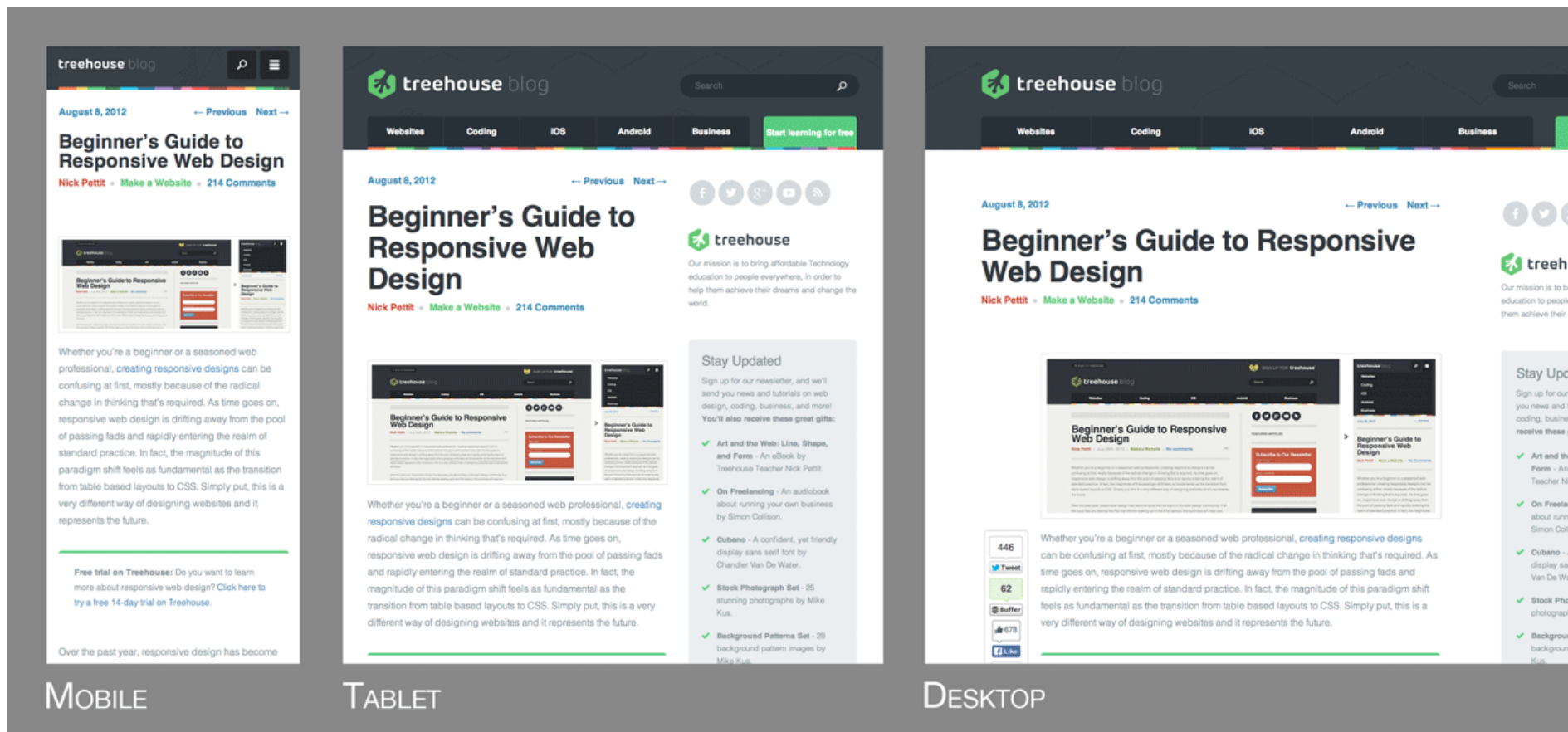
Mobil und Desktop ... die Kombination

- Sicherheit (nicht nur die Verbindung sichern!)
- Zugang – Verbindung (LTE, WLAN, UMTS)
- OS – Wahl (Android, Apple iOS, Windows Phone, weitere)
- BYOD (Bring Your Own Device)
- Unternehmens AppStore

Line of Business und Mobilität

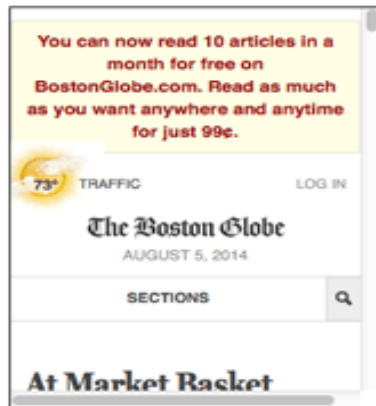
- Komplexität der Masken
 - Entwicklung einer Anwendung
 - Entwicklung einer App
 - Beispiel – printgateQ!V2 → Freigabe Funktion
- Entwicklung einer App
 - Display Größe
 - Anforderung und Ausrollen
 - Was erwartet der User beim nächsten Fenster (Klick)
- Sicherheit – Zugang zur Anwendung

I - Display

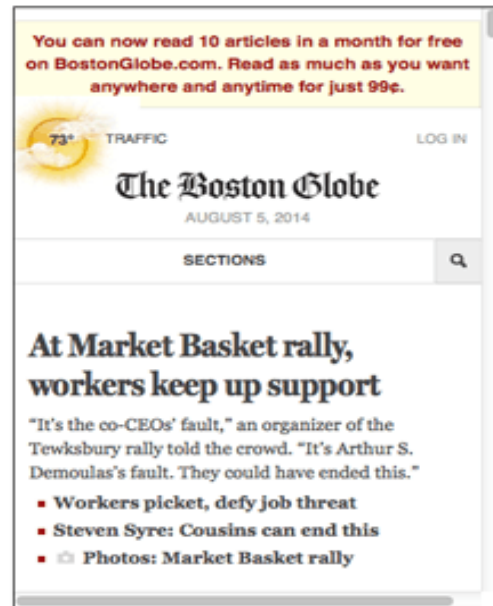


II - Display

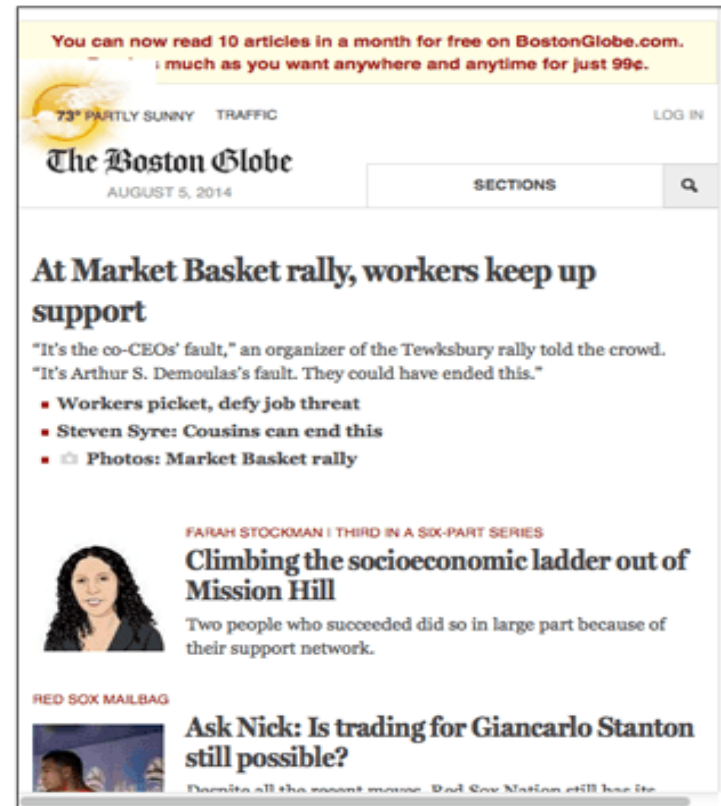
240 x 320 (small phone) 



320 x 480 (iPhone) 



480 x 640 (small tablet) 



Entwicklungskosten

- Dass eine „kleine“ App zwischen 3.000 und 8.000 Euro kostet
- Das komplexeren Applikationen, oder die Apps zwischen 50.000 und 150.000 Euro kosten können.

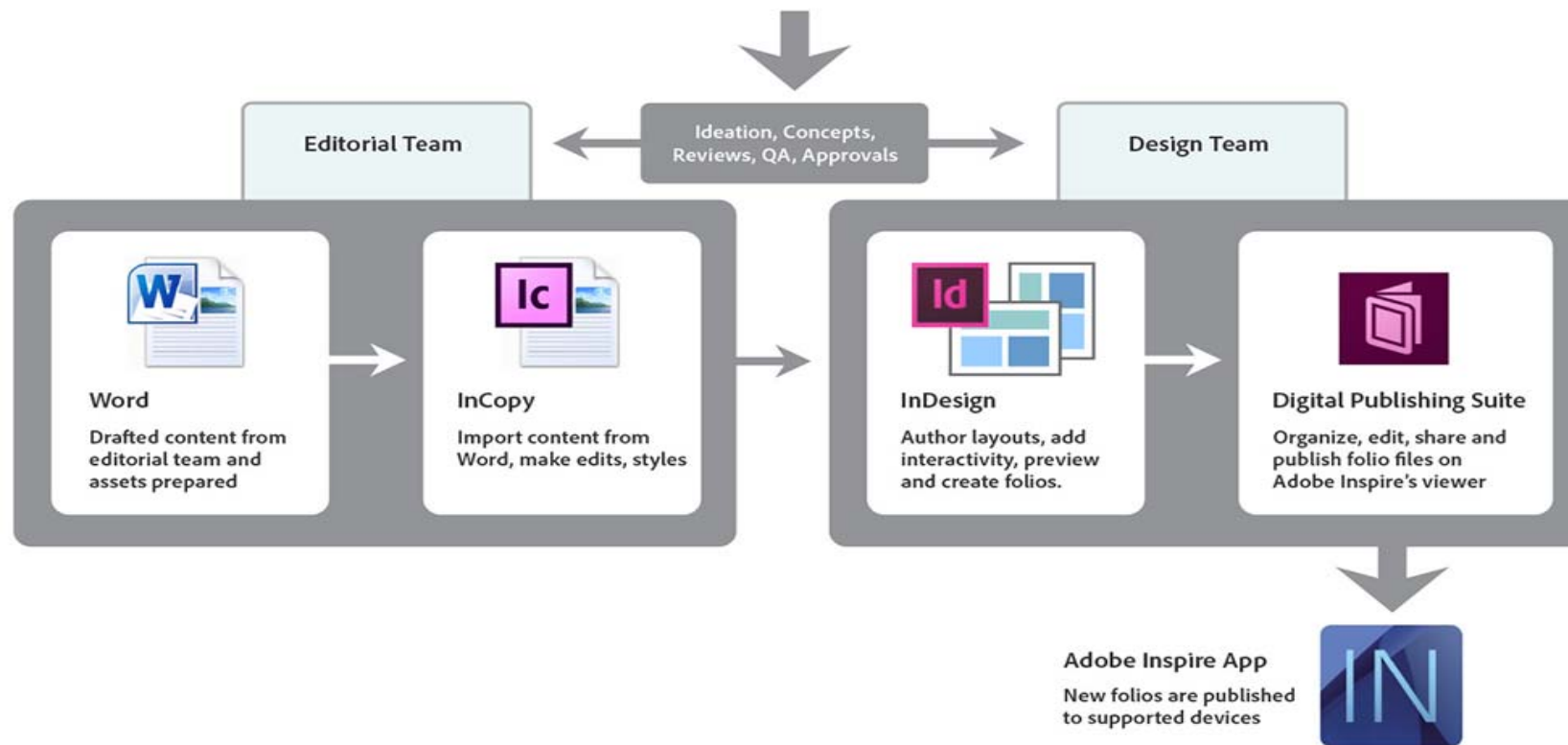
Papier und Digital (augumented reality)

- Junaio
- Adobe DPS 2.0

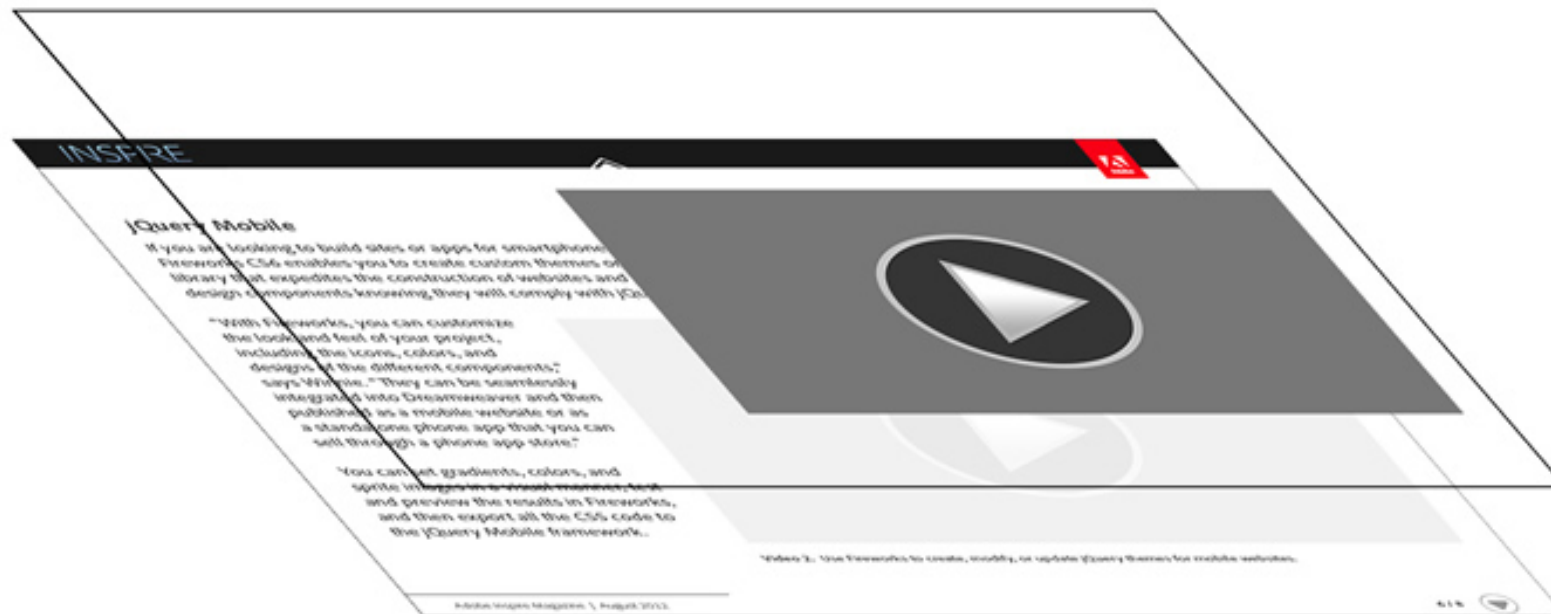
Junaio



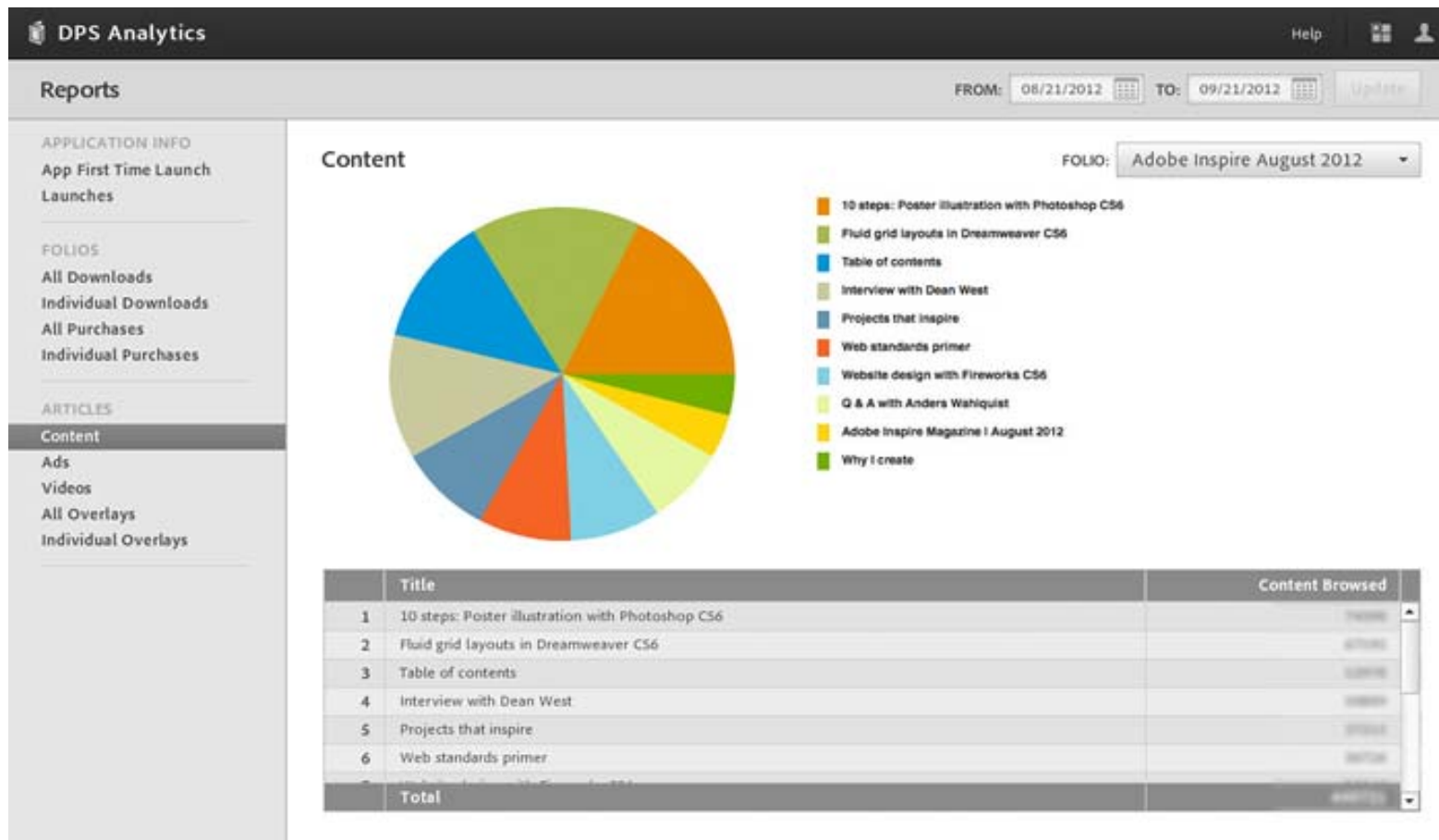
Adobe DPS 2.0



Schicht für Interaktion



Analyse

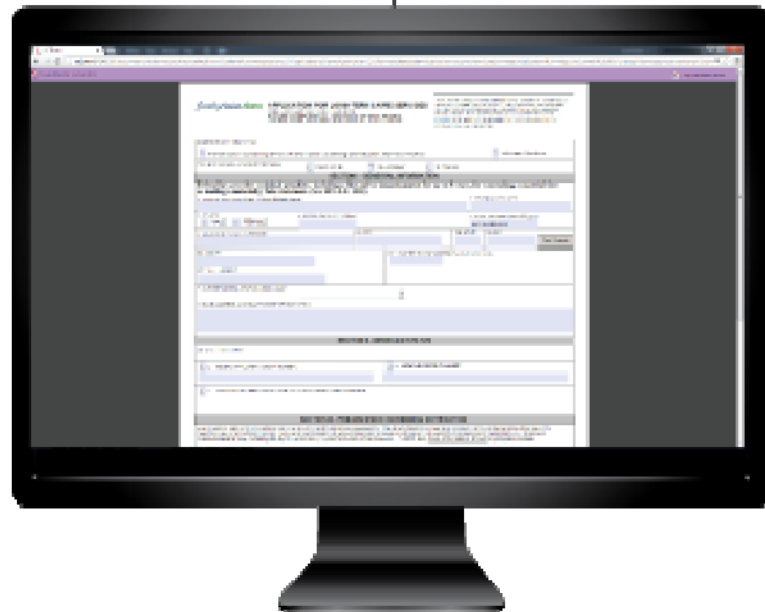


LC

ADOBE® LIVECYCLE® DESIGNER ES4



Formulare
PDF und HTML5



Desktop



Mobile Device

Design mit HTML5 – Editor

